

Die Rolli-Rallye

Vorbereitung: Gebraucht werden ein Würfel und pro Spieler (maximal 4) eine Spielpuppe und natürlich der Spielplan.

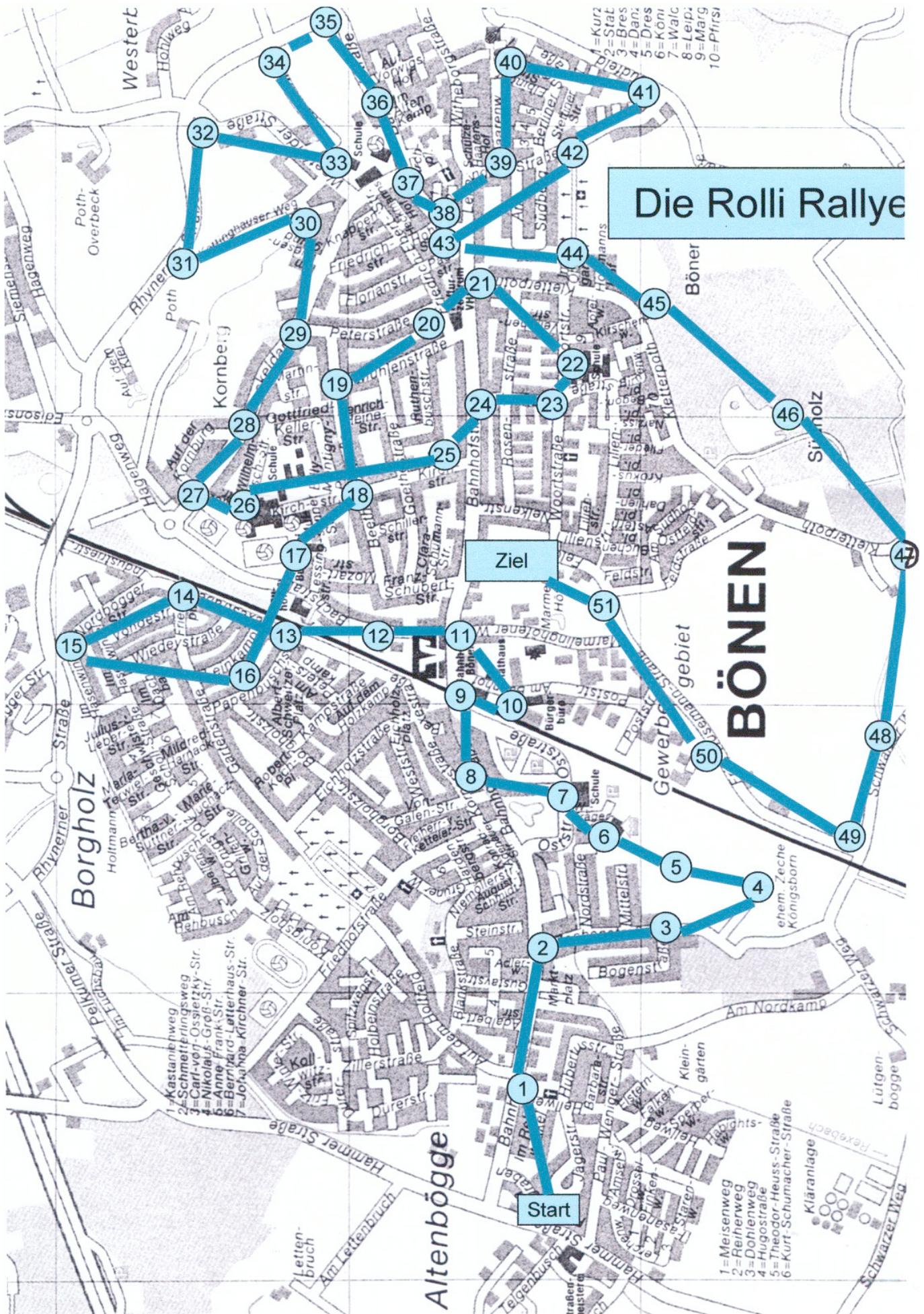
Beginnen darf derjenige, der als Erster eine 6 gewürfelt hat.

Gewonnen hat derjenige Spieler, der als Erster das Ziel erreicht hat. – Viel Spaß!

Spielanleitung

- 1 Hochstehender Gulli am Hellweg – du bleibst stecken - einmal aussetzen!
- 2 Bordstein bei Timmering – du brauchst Hilfe – einmal aussetzen!
- 4 Förderturm: Nach der Fertigstellung rollstuhlgerecht – du darfst noch mal würfeln!
- 6 Hallenbad: Die Umkleiden sind nur durch Sammelkabinen zu betreten, sie sind zu klein, du kommst nicht an die Haken - gehe ein Feld zurück!
- 7 Die Goetheschule ist rolligerecht – gehe zwei Felder vor!
- 8 Fußgängerzone: Die Eingänge zu den Geschäften liegen hoch, du kannst dir keine Brille kaufen – gehe drei Felder zurück!
- 9 Bahnhof: Du kannst nicht direkt nach Unna fahren – beginne wieder am Start!
- 10 Bürgerbüro: Rolligerecht – Rampe und Türöffner – gehe vor bis Feld 19 !
- 11 Gefährliche Kreuzung – setze einmal aus!
- 13 Unterführung Bahnhofstraße – sehr steile Rampe mit Schlaglöchern – setze zweimal aus!
- 16 Papenbuschstraße: Gefährliches Schlagloch – du bleibst stecken, gehe zwei Felder zurück!

- 17 Go In: Keine Rampe – setze einmal aus!
- 21 Kulturzentrum Alte Mühle: Keine Rampe, nur das Erdgeschoss ist befahrbar – setze einmal aus!
- 22 Pestalozzi-Hauptschule: Zum Teil rolligerecht – gehe fünf Felder vor!
- 26 Schulzentrum: Gymnasium und Realschule sind zum Teil rolligerecht – gehe fünf Felder vor!
- 30 Bockeldamm: Löcher im Asphalt, hoher Gullideckel – setze zweimal aus!
- 33 Hellwegschule: Zum Teil rolligerecht – gehe fünf Felder vor!
- 37 Bahnhofstraße: Loch im Gehweg – setze einmal aus!
- 38 Leningser-Straße: Gut abgesenkter Bordstein, du kommst gut über die Straße, gehe ein Feld vor!
- 42 Friedhof: Bordstein zu hoch – setze einmal aus!
- 47 Trimm-Dich-Wald: Der Boden ist holprig – setze einmal aus!



Spielplan Rolli-Rallye